MODERN ART

モダンアート

Reiner Knizia

プレイ人数: 3~5人
プレイ時間: 45~60分
対象年齢: 10歳以上

「他にいらっしゃいませんか、いらっしゃいませんね、では落札!」
「おめでとうございます!この新進気鋭の画家による素晴らしい作品は、たった今からあなたのものです。この画家は明日のピカソになるかもしれません。無論、明日のトリューバにもなりえます。トリューバなんて画家は知らない?ご安心を、誰だって知りやしません。彼はそう、ちょうど今あなたが買ったのと同じくらいの値段で1枚の絵を売っただけで、すぐに消えてしまった画家です。いやいや、心配せずとも、あなたの絵はもちろんしっかりとした価値のあるものになりますよ」

このゲームでは、手札の絵画をオークションで売りさばいたり、高騰すると見込んだ絵画をオークションで買い付けたりして、より多くの稼ぎを得ることを競います。プレイヤーは時計回り順に競売人となり、オークションにかける絵画を手札から出します。この絵画をめぐって各プレイヤーは競り値を付けます。最高値を付けたプレイヤーは競売人にそのお金を支払って絵画を獲得し、これを自分の前に置きます。いずれかの画家の5枚目の絵画が出されるとラウンドが終了します。ラウンド中に出された絵画の枚数を画家ごとに数え、この枚数によって各画家の人気が決まります。人気が高い画家の絵画ほど高値で換金できるのです。2ラウンド目以降は、以前のラウンドの人気も市場価値に加算され、絵画は高騰していきます。

ゲームは4ラウンド行います。4ラウンド終了後、所持金の最も多いプレイヤーが勝利します。

内容物

絵画カード	70枚	ゲーム盤	1枚
コイン	152枚	市場価値表示チップ	12枚
ついたて	5枚	ルールブック	1部

コイン(6種類)



ついたて

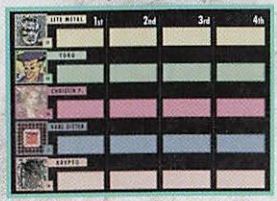


絵画カード



Lite Metal 12枚 / Yoko 13枚 / Christin P. 14枚 / Karl Gitter 15枚 / Krypto 16枚

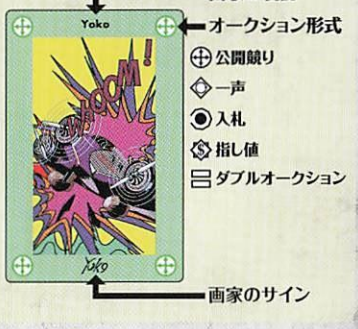
ゲーム盤



市場価値表示チップ(3種類)



絵画カードの見方



ゲームの準備

ゲーム盤を各プレイヤーから見やすい場所に置きます。コインはストックとしてゲーム盤の脇にまとめておきます。ここから各プレイヤーに$100,000ずつ配ります(小額のコインが含まれるように配るとよいでしょう)。それぞれついたてを1枚受け取って自分の前に立てます。ゲーム中は所持金をこれに隠し、他のプレイヤーに見られないようにします。ゲーム中コインの両替は自由です。市場価値表示チップもゲーム盤の脇に置きます。

絵画カードは全て伏せてよく切った状態で山札にしておきます。各ラウンドの始めに、ここから以下の通り手札が配られます。手札は他のプレイヤーに中身が見えないように持ちます。

	1R	2R	3R	4R
3人	10枚	6枚	6枚	なし
4人	9枚	4枚	4枚	
5人	8枚	3枚	3枚	

最初に競売人を担当するプレイヤーを、適当な手段で決めます。

オークション

競売人のプレイヤーは、売りに出すカードを自分の手札から1枚選んで出します。オークションにはいくつかの形式があります。売りに出されたカードにマークで示された形式で、全員でオークションを行います。オークションで最も高い値を付け、絵画を落札したプレイヤーは、付けた金額を競売人にコインで支払い、絵画を獲得します。獲得した絵画は、(手札と混ぜずに)自分の前に公開しておきます。競売人自身が競り落とすこともできますが、その場合は付けた値をストックに支払います(つまりカードを売った代金を受け取れないということです)。

オークションを終えた競売人の左隣のプレイヤーが次の競売人となります。こうして順繰りに競売人を担当していきます。

オークションにおいて、値付けは$1,000単位で行います。プレイヤーは、所持金を超える値段を付けてはいけません。

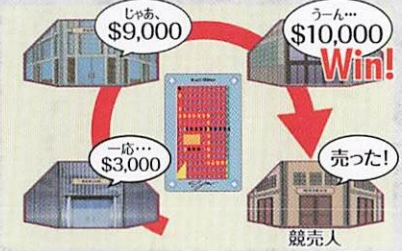
⊕ 公開競り　― 順番無用で、自由に最高値を更新できる ―

競売人を含む全てのプレイヤーが、口々に金額を叫んで値段を上げていきます。値を付ける際は、そこまでに付けられた値より高い金額を提示しなければいけません。同一の金額がほぼ同時に叫ばれた場合は、競売人が、誰が先に値を付けたかを判定します。最高値が更新されなくなったら、競売人は、これ以上値を上げないことを全員に確認してから、終了を宣言します。最高値を提示したプレイヤーが絵画を落札します。誰も競り値を付けなかった場合、競売人がこの絵画を無料で獲得します。



◇ 一声 ― 競り値を付ける機会は時計回り順で、各人1回のみ ―

まず競売人の左隣のプレイヤーが値を付けます。値を付けたくなければ、パスも可能です。続いてその左隣のプレイヤーが、競り値を付ける(競り上げる)かパスするかします。以降時計回りに一周、競売人までこれを続けます。最高値を付けたプレイヤーが絵画を落札します。全員がパスした場合、競売人がこの絵画を無料で獲得します。



◉ 入札 ― 全員が秘密裏に値を付け一斉に公開、最高値を出したプレイヤーが落札 ―

競売人を含め全員が、自分の付ける競り値の分のコインを手に握り、中央に出します。値を付けたくなければ、コインを握らずに手を出してもかまいません。全員の手が出たら一斉に手を開き、最高値を握っていたプレイヤーが絵画を落札します。落札しなかったプレイヤーはコインを自分のついたてに戻します。最高値のプレイヤーが複数いた場合、その中で、時計回り順に見て競売人に一番近いプレイヤーが落札します(競売人が最も優先されます)。全員が$0を付けた場合、競売人がこの絵画を無料で獲得します。



$ 指し値 ― 競売人が決めた価格で買うか、パスするか。時計回り順、即決 ―

まず競売人が、出した絵画の値段を決め、宣言します。左隣のプレイヤーから順に、競売人の言った値段で購入する権利が与えられます。誰かが購入することを宣言した時点で落札となります。誰も購入せずに競売人まで回ってきた場合は、競売人が購入せねばなりません。



呂 ダブルオークション ― 2枚セットの競りが発生する ―

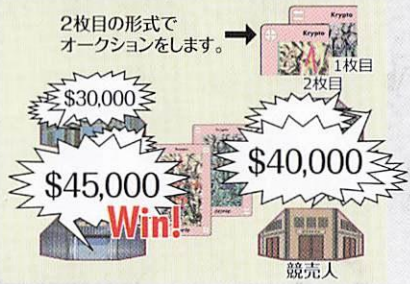
このカードを出した場合、競売人は続けてもう1枚カードを出せます。2枚目として出せるカードは、1枚目と同じ画家の呂でないカードのみです。1回のオークションで2枚がまとめて売りに出され、オークションは2枚目のカードに示された形式で行います。最高値を付けたプレイヤーが絵画を2枚とも獲得します。

競売人が2枚目を出さなかった(出せなかった)場合、左隣のプレイヤーが代わりに2枚目を出せます。左隣のプレイヤーも出さなかった場合、さらに次のプレイヤーがこの権利を得ます。2枚目を出したプレイヤーがいた場合、そのプレイヤーに競売人を交代します。この2枚のオークションの代金は、新たな競売人の総取りとなります。

誰も2枚目を出さないまま一周したら、競売人が呂1枚を無料で獲得し、オークションは終了します。

競売人の交代があった場合、競売人を担当する順番を飛ばされるプレイヤーが発生することがあります。





ラウンドの終了

ある画家の、そのラウンドで5枚目となる絵画が出品されると、(それが呂のカードであっても)そのオークションを行うことなくラウンド終了となります。4枚目にあたる呂に続けて出されたカードによって5枚に達した場合、2枚ともオークションにかけられずにラウンドが終了します。



絵画の換金

各画家について、このラウンド中に何枚の絵画が出品されたか数えます。この際、ラウンドを終了させたカードも計算に含めます。この枚数の多い画家ほど人気を博したことを意味し、この順で1位から3位までの順位を付けます(4位、5位は意味を持ちません)。絵画が1枚も売りに出されなかった画家には順位は付かないため、2位や3位は空席になることがあります。売られた絵画が同数だった画家の間では、ゲーム盤上で上の画家を上位とします。

1位：	Karl Gitter	5枚
2位：	Christin P.	3枚
3位：	Lite Metal	2枚
4位：	Yoko	2枚

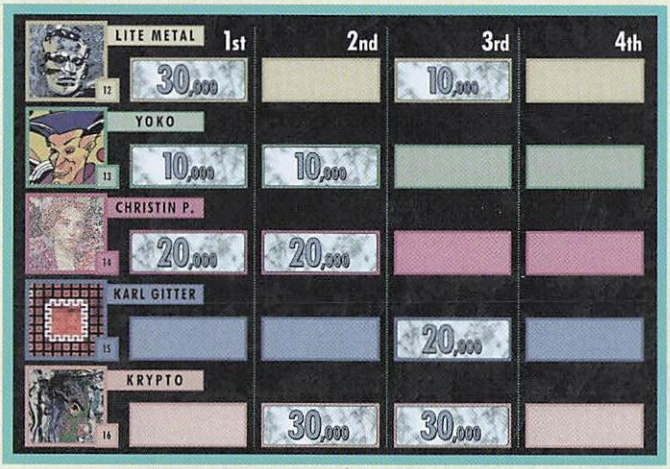
出されたLite MetalとYokoの枚数は同じですが、ゲーム盤上でLite Metalの方が上にあるのでYokoと比較して上位となります。

このラウンドの順位にもとづいて、盤上に市場価値表示チップを置きます。ゲーム盤で画家ごとに与えられている4つのスペースは、左から順に第1～第4ラウンドに対応しています。1位の画家には対応するスペースに$30,000のチップを、2位の画家には$20,000、3位の画家には$10,000のチップを置きます。

これらのチップによって、絵画の1枚あたりの換金額が決まります。このラウンドに3位までに入った画家の絵は、ここまでのラウンドで得た評価、つまりここまでにその画家に置かれた全チップの合計額が1枚の価格となります。しかし、3位までの順位が付かなかった画家については、過去の人気も一切考慮せず、$0の評価となります。

各自、このラウンドに購入した絵画の換金額分のコインをストックから受け取ります。

絵画の換金の例



第1ラウンド　第2ラウンド　第3ラウンド

1 ラウンド目は **Lite Metal** が 1 位、**Christin P.** が 2 位、**Yoko** が 3 位でした。1 枚あたりの換金額は **Lite Metal** が $30,000、**Christin P.** が $20,000、**Yoko** が $10,000 です。

2 ラウンド目は **Krypto** が 1 位、**Christin P.** が 2 位、**Yoko** が 3 位でした。**Krypto** は初めて値段が付いたため 1 枚$30,000 ですが、**Christin P.** と **Yoko** は 1 ラウンド目の価値も加算するため、それぞれ 1 枚 $40,000、$20,000 となります。**Lite Metal** はこのラウンド価格が付かなかったため $0 です。

3 ラウンド目は **Krypto** が 1 位、**Karl Gitter** が 2 位、**Lite Metal** が 3 位でした。**Krypto** は 2 ラウンド目の価値を加えて 1 枚 $60,000、**Karl Gitter** は初めて値段が付いたため 1 枚 $20,000 です。3 位に返り咲いた **Lite Metal** は 1 ラウンド目の価値を加算し 1 枚 $40,000 の値が付きました。**Yoko** と **Christin P.** はこのラウンド $0 です。

次のラウンド

このラウンドに購入した絵画は、$0のものを含め必ずこのタイミングで換金し、ラウンドを終了させたカードとともに捨札にします。残った手札は次のラウンドに持ち越します。

山札からカードの補充を行った後、最後の競売人（5枚目の絵画を出したプレイヤー）の左隣のプレイヤーから次のラウンドを始めます。

稀にゲーム中に手札が尽きてしまう場合があります。そのプレイヤーは競売人の順番を飛ばされますが、オークションへの参加は可能です。

ごく稀に第4ラウンドで全員の手札が尽きる場合があります。この時は、最後の1枚が出された瞬間にラウンド終了となります。

ゲームの終了

第4ラウンドの絵画の換金を終えた時点でついたてをどけ、全員の所持金を公開します。所持金の最も多いプレイヤーが勝者となります。該当者が複数いる場合、それらのプレイヤーで勝利を分け合います。

3人プレイにおける選択ルール

各ラウンドの始めに、4人プレイであるかのように4人分の手札を配ります。余った1人分の手札は伏せたまま脇に置きます。オークションで絵画を落札したプレイヤーは、その支払いを済ませた後、「4人目」の手札から1枚めくる選択肢を持ちます。

めくったカードはそのラウンド中そのままにしておきます。それらはオークションの対象になりませんが、ラウンド中に出品された枚数に数えます。めくったカードがいずれかの画家の5枚目であるなら、直ちにラウンドが終了します。めくられたカードはラウンドの終わりごとに捨札にします。

ダブルオークションにおける選択ルール

㕣によって2枚まとめて行われるオークションにおいて、2人が1枚づつカードを出した場合、後に出したプレイヤーが売上を総取りするのではなく、2人の間で売上を折半します。端数は競売人(2枚目を出した方)が取ります。2人のいずれかが落札者である場合は、自分の取り分に相当する額についてはストックに支払います。

制作・販売
合同会社ニューゲームズオーダー
〒190-0023
東京都立川市柴崎町3-10-6 イチカワビル2F
www.newgamesorder.jp

内容物の不足や損傷があった場合メールにて下記にご連絡ください。
info@newgamesorder.jp

© 2024 Dr.Reiner Knizia. All rights reserved.